5. インターネットとイーサネット

要点

- [比較] IP とイーサネット
 - ◆ IP は転送時にアドレスを集約してあつかえるが、 イーサネットは個別にあっている必要がある.
 - ◆ そのため、IP はスケールする (大規模ネットワークに適用できる) が、イーサネットはスケールしない.
 - ◆ IP ネットワークにはループが許容されるが、イーサネットにはループが許容されない.
- [くみあわせ] LAN ではイーサネットと IP をかさねてつかう (IP/Ethernet)
 - ◆プロトコルが層をなしているときは、内側のプロトコル (IP) をみたすように 外側のプロトコル (イーサネット) で通信する.
 - ◆ イーサネットにも IP にもアドレスがあるので、それらを対応づけるのが重要 -- ARP というプロトコルをつかって対応づける.

[比較] イーサネットと IP のアドレス

■ イーサネットのアドレス (MAC アドレス) は 1 個ずつばらばらである.

- ◆ MAC アドレスは基本的にハード ウェア (ネットワーク・インター フェース) によってきまっている.
- ◆ちかい位置にあるコンピュータの MAC アドレス間に関係はない.
- アドレスは無関係 移動してもアドレ スはそのまま

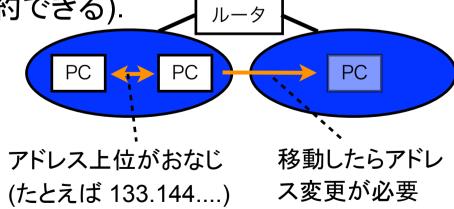
PC

PC

◆コンピュータをほかの位置に移動させても MAC アドレスは変更する必要がない.

PC

- IP アドレスはまとめられる (集約できる).
 - ◆ セグメント内のコンピュータの IP アドレスは上位が共通である.
 - ◆コンピュータをほかのセグメント に移動させると IP アドレスを 変更する必要が生じる.



[比較] パケット転送法

■イーサネット

◆リピータ: リピータをつかうと, ひとつのパケットがネットワーク内のすべての端末にとどく(その端末があてさきでなくても).

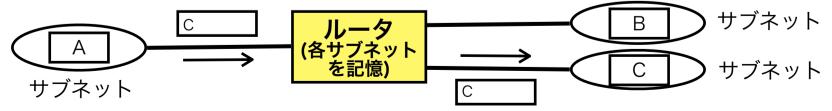


◆スイッチ: パケットが到達するすべての端末のアドレスを記憶する.



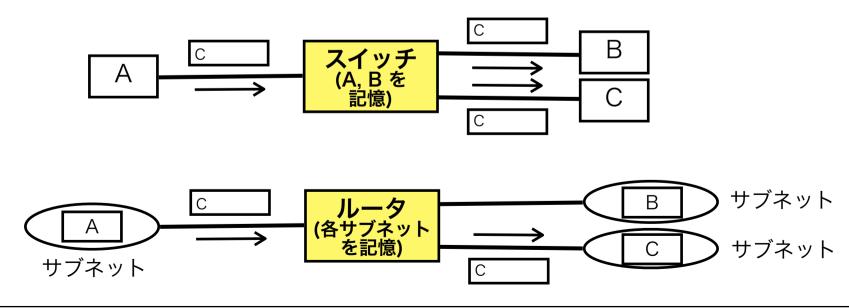
■ IP

◆ルータ: パケットが到達するネットワークのサブネット・アドレスを記憶する (アドレスをまとめて記憶する).



[比較] パケット転送法(つづき)

- イーサネットのアドレス・テーブルと IP ネットワークのルーティング・テーブルとの比較
 - ◆ アドレス・テーブルにない (学習していない) アドレスへもイーサネット・パケットをとどけることができる -- ブロードキャスト (正確にはフラディング)による.
 - ◆ ルーティング・テーブルにないアドレスには IP パケットをとどけることができない.



[比較] スケーラビリティ

■ イーサネット (リピータ)

◆端末にすべてのパケットがとどくので、大規模なネットワークではパケットがあふれて、スケールしない (ブロードキャスト・ストームがおこる).

■ イーサネット (スイッチ)

◆スイッチが全アドレスを記憶するので、大規模なネットワークではアドレス・ テーブルがあふれて、スケールしない。

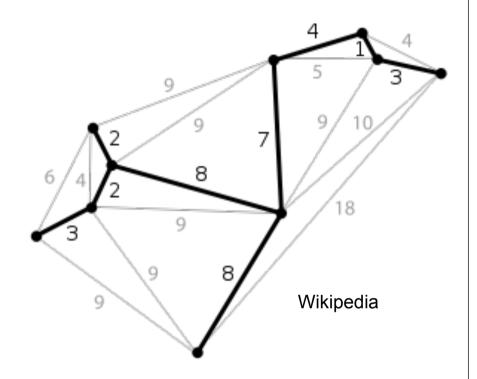
■ IP

◆ ルータはサブネット・アドレスだけを記憶すればよいので、スケールする.

[比較] ループの許容

- IP ではループが許容される
 - 任意のグラフ構造.

■ イーサネットではループが許容 されない - 木構造.



[くみあわせ] プロトコルが階層化されているときの通信

- LAN ではイーサネットと IP をかさねてつかう.
 - ◆ IP/Ethernet (アイピー・オーバー・イーサネット) ではイーサネットのパケットが IP のデータ (フレーム) をふくむ.



◆プロトコルが階層化されているときは、両方のプロトコルが要求する条件 をみたす必要がある.

[くみあわせ] かなめとなるプロトコル ARP

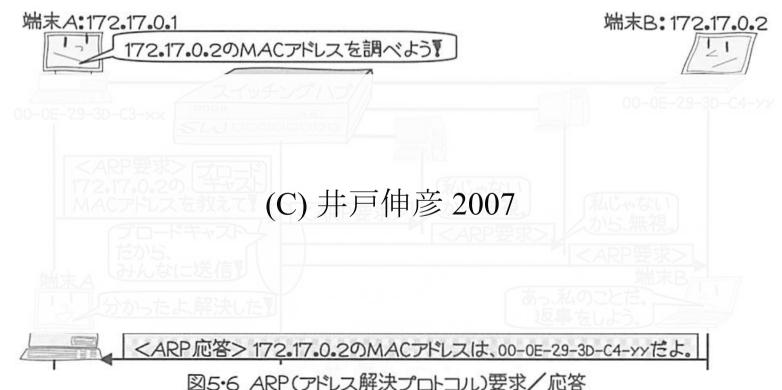
■ IP とイーサネットをつなぐ必要性

- ◆ イーサネットで通信するには MAC アドレスを知る必要がある.
- ◆IP で通信するときは、通信相手については IP アドレスしかわからない.
- ◆ IP アドレスから対応する MAC アドレスをもとめるのに ARP (Address Resolution Protocol, アドレス解決プロトコル) をつかう.



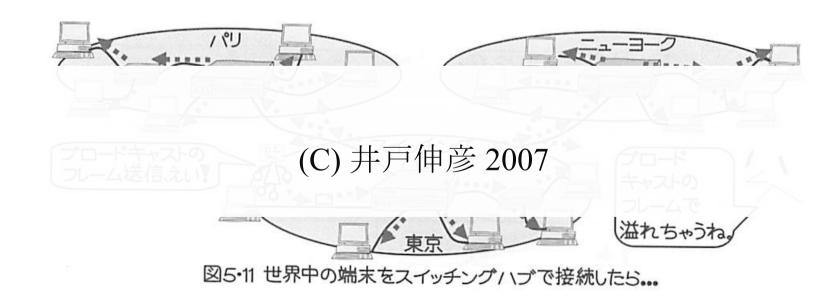
[くみあわせ] かなめとなるプロトコル ARP (つづき)

- ARP によって IP アドレスと MAC アドレスとの関係をといあわせる.
 - ◆ ARP はイーサネット以外のプロトコル (IP/ATM など) でもつかえる.
 - ◆その IP アドレスをもつコンピュータ (やルータ) が応答する.
 - ◆相手がどこにいるかわからないので、といあわせはブロードキャストする.



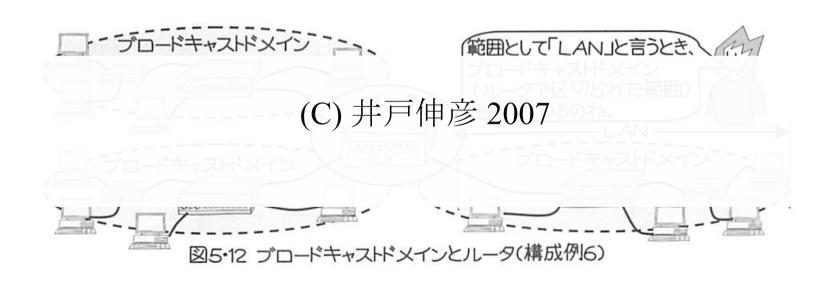
[くみあわせ] ARP とブロードキャスト・ストーム

- ブロードキャストされる ARP がとどく範囲がひろいと、ネットワークは ARP パケットであふれる.
 - ◆これが、イーサネットが大規模につかえない理由のひとつ.



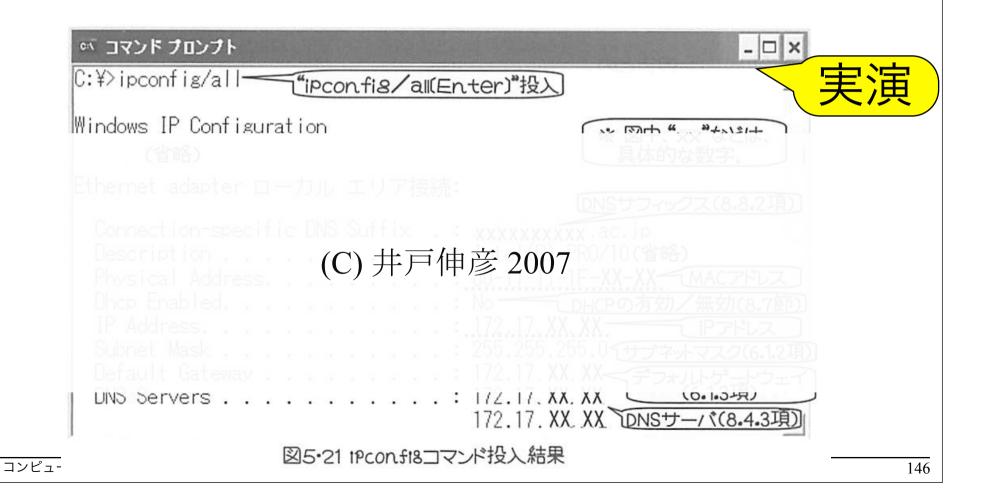
[くみあわせ] ブロードキャスト・ドメインの分割

- ブロードキャスト・ストームをふせぐため, ブロードキャスト・ドメインを分割する.
- IP ネットワークによって (IP ルータによって) ブロードキャスト・ド メインをつなぐ.



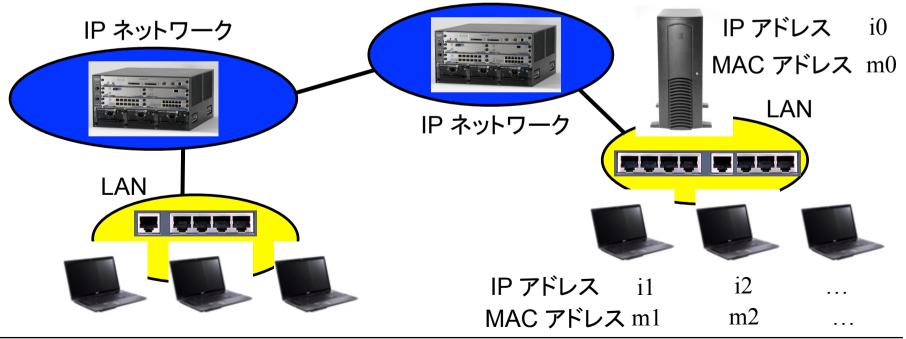
パソコンの IP アドレスと MAC アドレス

■ IP, Ethernet のネットワーク設定をみるには ipconfig / ifconfig コマンドをつかう.



演習問題: IP/Ethernet ネットワークの設計と動作

- 例題: 各地に 2 個のルータと 2 個のスイッチを設置して、それらの動作をみる.
 - ◆接続をきめる.
 - ◆IP アドレスをつける.
 - ◆ルーティング・テーブルの内容をきめる(ダイナミック・ルーティングの動作まではかんがえない -- スタティック・ルーティングとかんがえてよい).
 - ◆スイッチの学習結果を書く.



インターネットとイーサネットのまとめ

■ [比較] IP とイーサネット

- ◆ IP は転送時にアドレスを集約してあつかえるが、 イーサネットは個別にあっている必要がある.
- ◆ そのため、IP はスケールする (大規模ネットワークに適用できる) が、イーサネットはスケールしない.
- ◆ IP ネットワークにはループが許容されるが、イーサネットにはループが許容されない.
- [くみあわせ] LAN ではイーサネットと IP をかさねてつかう (IP/Ethernet)
 - ◆プロトコルが層をなしているときは、内側のプロトコル (IP) をみたすように 外側のプロトコル (イーサネット) で通信する.
 - ◆ イーサネットにも IP にもアドレスがあるので、それらを対応づけるのが重要 -- ARP というプロトコルをつかって対応づける.